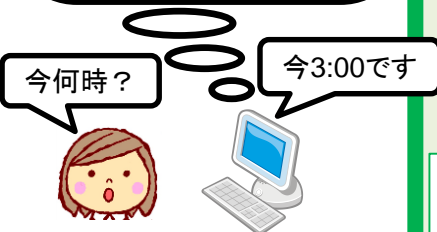
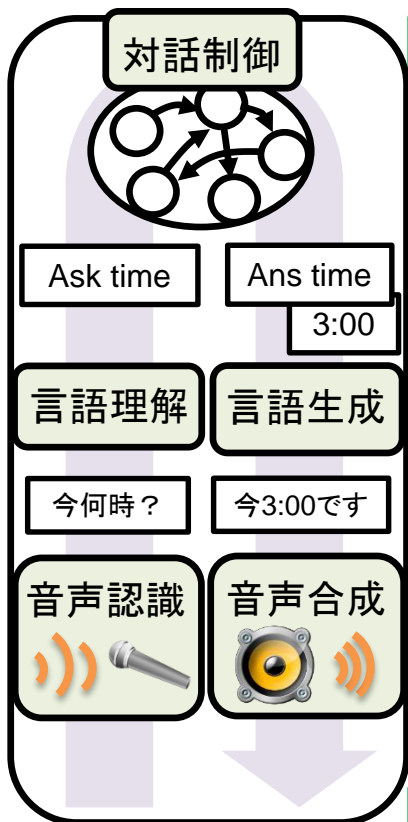


# 新たなる対話のはじまり

～システムと人間が対等に話し合う世界を目指して～



## 対話による 情報案内システム

助教 吉野



■日々更新されるニュースコンテンツを用いて、ユーザの曖昧な興味に応じた情報案内を行う音声対話システム

## 説得対話

D3 平岡



■ユーザの嗜好の範囲内で説得目標を満足するように導く対話のモデル化

## Chat Oriented Dialogue System

D3 Lasguido



■ Developing a chat oriented dialogue system by utilizing human-to-human conversation examples from movie script and Twitter conversation.

## 個人性 モデリング

D3 水上



■ユーザの希望する個人性(喋り方・声質)を対話システムに再現

## マルチモーダル 情報の統合

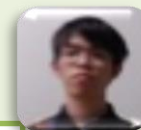
D2 品川



■自然言語と画像、音声情報を統合して自然言語の意味理解に利用

## 言語横断 質問応答

D1 杉山



■英語で作られた知識ベースを使用して様々な言語での質問に答える

## Multi-modal Negotiation Dialogue

M1 Tung



■ Considering users' deception and multi-modal information to reach consensus efficiently.

## 感情状態に基づく 返答文生成

M2 石川



■システムの感情状態に対応した感情表現をもつ返答文を生成する

## マルチモーダル 物体認識の シミュレーション

M2 笹野



■ロボット実機での学習をシミュレーション化して学習のコストを削減

### 過去の研究テーマ

不要発話の検出, エンタレイメント現象の分析と応用, 話題の誘導, 対話中の嘘判別, 会議要約 など